

# Esercizi grammatiche context free

---

Corso di Fondamenti di Informatica - 1 modulo

Corso di Laurea in Informatica

Università di Roma "Tor Vergata"

Prof. Giorgio Gambosi



Definire un automa a pila che accetti il linguaggio

$$L = \{a^n b^m \mid 1 \leq n \leq m\}$$

per pila vuota.

# 1: soluzione

- L'automa legge la sequenza iniziale di  $a$  ponendo sulla pila un simbolo  $A$  per ogni simbolo letto.
- L'automa cambia stato per leggere la sequenza di  $b$ , eliminando i caratteri  $A$  dalla pila.
- Se si raggiunge il fondo della pila (il simbolo  $Z_0$ ) la stringa va accettata, completando la lettura degli eventuali  $b$  mancanti ed eliminando poi  $Z_0$ .

# 1: soluzione

	$(q_0, Z_0)$	$(q_0, A)$	$(q_1, Z_0)$	$(q_1, A)$
$a$	$(q_0, AZ_0)$	$(q_0, AA)$	-	-
$b$	-	$(q_1, \varepsilon)$	$(q_1, Z_0)$	$(q_1, \varepsilon)$
$\varepsilon$	-	-	$(q_1, \varepsilon)$	-

Definire un automa a pila che accetti il linguaggio

$$L = \{w \in \{a, b\}^+ \mid \#_a(w) \geq \#_b(w)\}$$

Dove  $\#_c(x)$  indica il numero di occorrenze del carattere  $c$  nella stringa  $x$ .

## 2: soluzione

- L'automa manitine traccia, sulla pila, della differenza tra il numero di caratteri  $a$  e il numero di caratteri  $b$  letti fino a ora (o vice versa, a seconda che siano stati letti più  $a$  o più  $b$ ).
- La stringa è accettata se al termine della sua lettura la pila è vuota o contiene tutti simboli  $A$ .
- Per accettare per pila vuota l'automa prevede che in qualunque istante in cui il numero di  $a$  lette è almeno pari al numero di  $b$  possa entrare in uno stato  $q_1$  di svuotamento della pila.

## 2: soluzione

	$(q_0, Z_0)$	$(q_0, A)$	$(q_0, B)$	$(q_1, Z_0)$	$(q_1, A)$
$a$	$(q_0, AZ_0)$	$(q_0, AA)$	$(q_0, \varepsilon)$	-	-
$b$	$(q_0, BZ_0)$	$(q_0, \varepsilon)$	$(q_0, BB)$	-	-
$\varepsilon$	$(q_1, \varepsilon)$	$(q_1, \varepsilon)$	-	$(q_1, \varepsilon)$	$(q_1, \varepsilon)$

Si definisca un automa a pila (eventualmente non deterministico) che accetti il linguaggio  $L = \{a^r b^s c^t a^n c^n \mid s = r + t, r, t, n \geq 0\}$ .



Si consideri il linguaggio  $L \subset \{0, 1\}^*$  tale che  $\sigma \in L$  se e solo se  $\#_0(\sigma) = \#_1(\sigma)$ , dove  $\#_a(s)$  indica il numero di occorrenze del carattere  $a$  nella stringa  $s$ . Si definisca una grammatica CF in GNF che generi  $L$ .

## 4: soluzione

Una possibile grammatica è la seguente:

$$S \rightarrow 0S1S|1S0S|\varepsilon$$

L'eliminazione della  $\varepsilon$ -produzione porta alla grammatica equivalente

$$S \rightarrow 0S1S|1S0S|0S1|01S|1S0|10S|01|10$$

che non presenta produzioni unitarie o simboli inutili.

## 4: soluzione

La grammatica in CNF che ne deriva è

$$S \rightarrow XY|YX|XU|ZY|YZ|UX|ZU|UZ$$

$$X \rightarrow ZS$$

$$Y \rightarrow US$$

$$Z \rightarrow 0$$

$$U \rightarrow 1$$

## 4: soluzione

da cui deriva immediatamente la grammatica in GNF

$$S \rightarrow 0SY|1SX|0SU|0Y|1SZ|1X|0U|1Z$$

$$X \rightarrow 0S$$

$$Y \rightarrow 1S$$

$$Z \rightarrow 0$$

$$U \rightarrow 1$$

Si consideri il linguaggio

$$L = \{0^i 1^j \mid i \geq j\}$$

Il linguaggio è regolare o context free? Dimostrare quale delle due affermazioni è vera. Si definisca inoltre una grammatica (di tipo 3 o di tipo 2, rispettivamente) che generi tutte e sole le stringhe del linguaggio.

## 5: soluzione

Il linguaggio non è regolare, ma è context free. Per verificare che non è regolare si può utilizzare il pumping lemma applicato (fissato  $n$ ) alla stringa  $0^n 1^n \in L$ . Dato che per ogni  $uvx = 0^n 1^n$  con  $|uv| \leq n$  e  $|v| \geq 1$  si deve avere necessariamente che  $v = 0^k$  per un qualche  $k > 0$ , si che  $uv^0w = uv = 0^{n-k} 1^k \notin L$ , per cui  $L$  non è regolare.

Una grammatica CF che genera  $L$  è ad esempio

$$S \rightarrow \text{o}S_1|\text{o}T_1|\varepsilon$$

$$T \rightarrow \text{o}T|\text{o}$$

Definire un automa a pila che accetta per stato finale il linguaggio composto dalle stringhe  $w \in \{0, 1\}^+$  contenenti uno stesso numero di 0 e di 1.



## 6: soluzione

Un possibile automa ha 2 soli stati  $q_0, q_F$  e un alfabeto di pila  $Z_0, Z, U$ . Ad ogni istante la pila contiene, al di sopra di  $Z_0$ , una sequenza di  $Z$  di dimensione pari a  $\#(0) - \#(1)$  se  $\#(0) - \#(1) > 0$  o una sequenza di  $U$  di dimensione pari a  $\#(1) - \#(0)$  se  $\#(0) - \#(1) < 0$ .

	$(q_0, 0)$	$(q_0, 1)$	$(q_0, \varepsilon)$
$Z_0$	$(q_0, ZZ_0)$	$(q_0, UZ_0)$	$(q_F, \varepsilon)$
$Z$	$(q_0, ZZ)$	$(q_0, \varepsilon)$	-
$U$	$(q_0, \varepsilon)$	$(q_0, UU)$	-

Definire un automa a pila che accetti il seguente linguaggio

$$L = \{a^p b^{p+2q} a^q; p, q > 0\}$$

descrivendo e giustificando le scelte effettuate.

## 7: soluzione

- Nello stato  $q_0$  vengono posti nella pila tanti simboli  $A$  quanti simboli  $a$  sono letti. Lo stato diventa  $q_1$  al primo simbolo  $b$  letto
- Nello stato  $q_1$ , un simbolo  $A$  viene tolto dalla pila per ogni  $b$  letto, fino a giungere al fondo della pila e passare in  $q_2$ .
- In  $q_2$ , per ogni simbolo  $b$  letto viene posto sulla pila un simbolo  $B$ . L'automa passa in  $q_3$  quando legge un nuovo simbolo  $a$
- In  $q_3$ , per ogni simbolo  $a$  letto l'automa dovrà togliere due simboli  $B$ : per far ciò, passerà ciclicamente in  $q_3$ , in cui toglierà la prima  $B$  dalla pila avendo letto  $a$ , e in  $q_4$ , in cui toglierà la seconda  $B$  con una  $\varepsilon$ -transizione.
- Infine, se l'automa si trova in  $q_4$ , ed ha quindi tolto  $BB$  dalla pila avendo letto  $a$ , può eliminare  $Z_0$  dalla pila con una  $\varepsilon$ . La stringa è accettata per pila vuota.

# 7: soluzione

	$(q_0, Z_0)$	$(q_0, A)$	$(q_1, Z_0)$	$(q_1, A)$	$(q_2, B)$	$(q_3, B)$	$(q_4, Z_0)$	$(q_4, B)$
$a$	$(q_0, AZ_0)$	$(q_0, AA)$	-	-	$(q_3, \varepsilon)$	-	-	$(q_3, \varepsilon)$
$b$	-	$(q_1, \varepsilon)$	$(q_2, BZ_0)$	$(q_1, \varepsilon)$	$(q_2, BB)$	-	-	-
$\varepsilon$	-	-	-	-	-	$(q_4, \varepsilon)$	$(q_4, \varepsilon)$	-

Si consideri il linguaggio

$$L = \{w\#x \mid w, x \in \{0, 1\}^+, w^R \text{ è suffisso di } x\}$$

Si verifichi che  $L$  è context free definendo un automa a pila che lo accetta.

## 8: soluzione

L'automa dapprima (nello stato  $q_0$ ) legge  $w$  e la trascrive sulla pila in ordine inverso. Alla lettura del carattere  $\#$  l'automa passa nello stato  $q_1$  di lettura di  $x$ : in qualunque passo in cui il carattere letto corrisponde a quello in cima alla pila l'automa effettua una scelta non deterministica tra due opzioni:

1. assumere che  $w^R$  compaia in  $x$  a partire da questo carattere, in tal caso passa nello stato  $q_2$  ed elimina il primo carattere dalla pila
2. assumere che  $w^R$  non compaia in  $x$  a partire da questo carattere, e continuare a leggere caratteri, nello stato  $q_1$

Nello stato  $q_2$ , l'automa procede nella computazione fin tanto che i caratteri letti corrispondono a quelli via via estratti dalla pila. Nel caso positivo, la stringa termina con  $Z_0$  sulla pila: questo carattere viene quindi estratto con una  $\varepsilon$ -transizione.

# 8: soluzione

	$(q_0, Z_0)$	$(q_0, Z)$	$(q_0, U)$	$(q_1, Z)$	$(q_1, U)$	$(q_2, Z)$	$(q_2, U)$	$(q_2, Z_0)$
o	$(q_0, ZZ_0)$	$(q_0, ZZ)$	$(q_0, UZ)$	$\{(q_1, Z), (q_2, \varepsilon)\}$	$(q_1, U)$	$(q_2, \varepsilon)$	-	-
1	$(q_0, UZ_0)$	$(q_0, UZ)$	$(q_0, UU)$	$(q_1, Z)$	$\{(q_1, U), (q_2, \varepsilon)\}$	-	$(q_2, \varepsilon)$	-
#	-	$(q_1, Z)$	$(q_1, U)$	-	-	-	-	-
$\varepsilon$	-	-	-	-	-	-	-	$(q_2, \varepsilon)$

Sia dato il linguaggio

$$L = \{a^n b^m c^k \mid k = |n - m|\}$$

Definire una grammatica context free che generi il linguaggio.  
Discutere se la grammatica risultante è ambigua.



Una possibile grammatica è la seguente:

$$S \rightarrow S_1 | S_3$$

$$S_1 \rightarrow aS_1b | S_2$$

$$S_2 \rightarrow aS_2c | \varepsilon$$

$$S_3 \rightarrow S_4S_5$$

$$S_4 \rightarrow aS_4b | \varepsilon$$

$$S_5 \rightarrow bS_5c | \varepsilon$$

$S_1$  corrisponde al caso  $n \geq m$ , mentre  $S_3$  al caso  $m \geq n$ .

La grammatica in questo caso risulta ambigua, in quanto ad esempio la stringa  $aabb$  può essere generata sia come

$S \Rightarrow S_1 \Rightarrow aS_1b \Rightarrow aaS_1bb \Rightarrow aabb$  che come

$S \Rightarrow S_3 \Rightarrow S_4S_5 \Rightarrow aS_4bS_5 \Rightarrow aaS_4bbS_5 \Rightarrow aabbS_5 \Rightarrow aabb$

Dimostrare che il seguente linguaggio.

$$L = \{w \in \{a, b\}^+ : \#_w(a) = 2\#_w(b)\}$$

è context free, dove  $\#_w(x)$  indica il numero di occorrenze del carattere  $x$  nella stringa  $w$

## 10: soluzione

Una possibile soluzione è quella di definire un PDA che accetta il linguaggio.

	$(q_0, Z_0)$	$(q_0, X)$	$(q_0, Y)$	$(q_1, Z_0)$	$(q_1, Y)$
$a$	$(q_0, XXZ_0)$	$(q_0, XXX)$	$(q_1, \varepsilon)$	-	-
$b$	$(q_0, YZ_0)$	$(q_0, \varepsilon)$	$(q_0, YY)$	-	-
$\varepsilon$	$(q_0, \varepsilon)$	-	-	$(q_0, X)$	$(q_0, \varepsilon)$

Si definisca un automa a pila (eventualmente non deterministico) che accetti il linguaggio  $L = \{a^r b^s c^t \mid t = r - s\}$ .